



| | |
|------------------------|----------------------------|
| GRADO: | ECONOMÍA |
| ASIGNATURA: | ECONOMÍA DE LA INFORMACIÓN |
| CURSO y e-mail: | 4º - lorea@uniovi.es |

| | |
|---------------------------------------|--|
| OBJETIVOS: | <p><i>La Economía de la Información es una rama de la teoría microeconómica que estudia las relaciones entre los agentes económicos en contextos en los que existe asimetría informacional sobre algún aspecto de una transacción. Su objetivo esencial es estudiar las consecuencias que, sobre la forma de organizarse de los agentes económicos y la eficiencia de la transacción que llevan a cabo, tiene el hecho de que alguno de ellos posea más y/o mejor información que los demás.</i></p> |
| RESUMEN DE CONTENIDOS: | <p><i>En los últimos cuarenta años han aparecido numerosos modelos que permiten analizar un amplio abanico de problemas o contextos económicos caracterizados por la existencia de información asimétrica. Ejemplos clásicos son: el análisis económico de subastas; el problema de riesgo moral y sus implicaciones para el diseño de contratos; y la selección adversa y los mecanismos desarrollados por los mercados para contrarrestarlos. El desarrollado analítico de este tipo de modelos constituye el núcleo de la asignatura. Puesto que los modelos con información asimétrica utilizan conceptos importados de la economía de la incertidumbre y la teoría de juegos, se incluyen también en el programa de esta asignatura una serie de temas donde se introducen conceptos básicos como función de utilidad esperada, aversión al riesgo, equilibrio de Nash, juegos estáticos y dinámicos, equilibrios bayesianos, etc.</i></p> <p><i>Así, el programa de Economía de la Información se ha dividido en tres partes. Primero, una vez que se presentan conceptos básicos de la Teoría de la Decisión con Incertidumbre y alguna de sus aplicaciones, se desarrollan algunos modelos sencillos de búsqueda de información. En la segunda parte, tras repasar conceptos básicos de la Teoría de Juegos, se presentan los modelos estáticos (bayesianos) con información incompleta, y todo ello se aplica al análisis de las subastas. En la tercera parte del programa, se describen las características generales de los juegos dinámicos con información imperfecta o incompleta, y posteriormente se desarrollan con detalle los modelos que permiten analizar los problemas de riesgo moral y selección adversa.</i></p> |
| CONTEXTUALIZACIÓN EN EL GRADO: | <p><i>Esta asignatura se puede considerar como una culminación de los conocimientos que se adquieren en las asignaturas obligatorias de "Microeconomía" del grado en Economía, así como un complemento de otras asignaturas optativas como Economía Industrial y Economía Laboral.</i></p> |